

# MEIN EIGENES SPIEL



Bevor du mit den Aufträgen des neuen Themas beginnst, lies bitte die folgenden Lernziele ganz genau durch. Dein erfundenes Spiel und deine dazu passende Spielanleitung werden eine ganze Note im Fach Deutsch geben.

## Lernziele:

1. Du **erschaffst ein** ...

- spannendes
- interessantes
- cooles
- selbsterfundenes
- originelles

... **Spiel**.

2. Du **schreibst** dazu **eine** ...

- klar gegliederte
- übersichtliche
- vollständige
- präzise formulierte
- kurze

... **Spielanleitung**.

Und nun starte bitte mit dem ersten Auftrag! Schreibe die Aufträge in dein «Texte schreiben» Heft.

## Auftrag 1:

Gliedere die folgende Spielanleitung in:

- *Titel*
- *Ziel*
- *Spielmaterial*
- *Spielverlauf*

### *SPIELANLEITUNG:*

*Steckt in mehrere Streichholzschachteln je ein Hölzchen. Achtet darauf, dass es senkrecht steht und so weit als möglich herausragt. Verteilt die Schachteln auf dem Tisch oder auf dem Boden. Markiert eine Wurflinie. Von dieser Wurflinie aus versucht ihr nacheinander, einen Gummiring über ein Hölzchen zu werfen. Jede Mitspielerin und jeder Mitspieler hat Gummiringe in einer bestimmten Farbe. Stellt zum Schluss fest, wer wie viele Treffer gelandet hat. Zählt die Treffer zusammen. Gewonnen hat, wer nach zehn Runden am meisten Treffer erzielt hat.*

## Auftrag 2:

Ordne die Texte auf dem **AB 7a** den richtigen Bildern zu.