

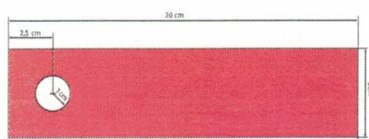
Spielanleitungen

Tipp 2: Genaue Abfolge – Lösungen

Kriterium Arbeitsheft S. 54

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

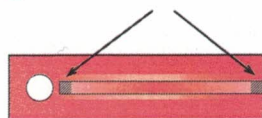
- 1 Ordne die Texte den Bildern zu. Setz den entsprechenden Buchstaben ins Kästchen. Einzelne Bilder haben mehrere Texte.
- 2 Vergleich deine Lösung mit jener einer Partnerin oder eines Partners. Diskutiert die Stellen, bei denen ihr unterschiedlicher Meinung seid.
- 3 Leg dein Ergebnis in der Sammelmappe ab.



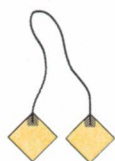
A



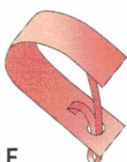
B



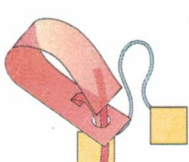
C



D



E



F

E Stecke die schmale Schlaufe durch das Loch.

F Stecke ein gelbes, an der Schnur befestigtes Quadrat durch die Schlaufe.

B Schneide einen 16 x 1 cm grossen Streifen aus und bringe an beiden Ecken 1 cm vom Rand entfernt eine dünne Markierung an.

G Streiche den Streifen glatt und ziehe dabei die Schnur durch das Loch.

D Verbinde die Quadrate mit einem 25 cm langen Band, das an den Enden mit Klebeband befestigt wird.

H Um die beiden Quadrate zu befreien, verfahrst du in der umgekehrten Reihenfolge. Biege das Rechteck, stecke die Schlaufe durch das Loch und dann das Quadrat durch die Schlaufe.



H

Text nach sowie Illustrationen aus: Picon, Daniel (2006): Knocheleien und magische Tricks. Vevey: Mondo Verlag, S. 8 und 97